GOTO

Por que é uma má pratica de programação?

O goto é uma pratica de programação ruim porque dificulta a legibilidade do código, seu intuito é facilitar o entendimento do código, para o programador não se perder no código que faz. O goto em si não causa problema algum.

O goto ainda existe porque ele ainda é útil. Ele existe porque a maioria dos criadores de linguagens são pragmáticos.

Usos legítimos no C#

class SwitchTest {

static void Main() {

Console.WriteLine("Coffee sizes: 1=Small 2=Medium 3=Large");

Console.Write("Please enter your selection: ");

string s = Console.ReadLine();

int n = int.Parse(s);

int cost = 0;

switch (n) {

case 1:

cost += 25;

break;

case 2:

cost += 25;

goto case 1;

case 3:

cost += 50;

goto case 1;

default:

Console.WriteLine("Invalid selection.");

break;

}

if (cost != 0) Console.WriteLine("Please insert {0} cents.", cost);

Console.ReadKey();

}

}

Uma limitação desejável e existente na linguagem é a **proibição do label estar em um escopo mais interno que do goto ou em outro escopo**. Não há como entrar dentro de um loop através do goto, por exemplo. Sair dele não é problema, porque é o goto que está mais interno, e não o label. Isto não é possível

Referencia: https://pt.stackoverflow.com/questions/20660/por-que-o-uso-de-goto-%C3%A9-considerado-ruim